



令和元年度が終了致しました。

ご理解・ご協力ありがとうございました！

平素は本校の教育活動にご理解ご協力をいただき、本当にありがとうございます。3月2日の新型コロナウイルス感染拡大予防のための臨時休校から約1カ月が過ぎました。まず、この度の臨時休校措置により、子どもたちと保護者の皆様には多大なるご負担をおかけいたしましたことを心よりお詫び申し上げます。現在も感染拡大防止の対策措置がとられている現状ですので、教職員も健康に気をつけながら、お子さまやご家族の方の健康を願いつつ4月8日（水）の学校再開を目指し、現在教職員一丸となって準備を整えております。子どもたちが出来る限り早く生活リズムと学習リズムを取り戻すことが出来るよう、学校再開後も引き続きご理解とご協力を賜りますようお願い申し上げますとともに、以下に学校再開後の大まかな予定についてお知らせ致します。



①4月6日入学式のご案内

4月6日(月) 午前9時30分開式 (午前9時20分までに受付終了)

※令和2年1月20日実施の入学説明会でご案内させていただきましたことから、以下の点において変更がございます。(新入生保護者の皆様には個別に連絡済みです。)

- ・新2年生による歓迎行事がなくなりました。
- ・岸和田市教育委員会から「感染症防止策を講じるため、必要最小限の規模」との通知があり、1家庭につき保護者2人までのご参加でのご協力をお願いします。そのため1家庭につき保護者の座席2つでお願いいたします。

※例年行っております新5・6年生の入学式準備や、新2年生の入学式歓迎レクレーション等に伴う登校はありません。

②春期休業中の課題と教科書保管について

3月の休業中の課題につきましては、学校に提出はしません。自分自身の学年の学習の仕上げとして復習し、学力や生活習慣を身につけてもらいたいと考えております。なお令和元年度の未学習分につきましては令和2年度の学年で、責任を持ってできるだけ早い時期に学習する予定です。そのため、教科書・ノート・ドリル類は保管しておいてください。



③4月8日始業式登校時の各学年教室のご案内

現在、教室にある子どもたちの学習用具や返却予定であった図画習字作品、配布予定であったプリント類・PTA新聞等については新年度(令和2年度)の始業式4月8日1時間目に、確認・整理、返却を致します。また新学年への教室移動も行います。従いまして新年度の登校教室は新3年生から新6年生までは現在使っている教室へ登校させてください。ただし、4月6日に新入生入学式がございますので、現在の1年生(=新2年生)については教職員で学習用具等の整理を行い、パソコン室へ保管致しますので、新2年生のみ4月8日の始業式はパソコン室へ登校する形となります。(以下、始業式の登校教室)

- 新1年生・・・入学式と同様1年1組教室
- 新2年生・・・パソコン室
- 新3年生・・・2年1組の教室
- 新4年生・・・3年1組の教室
- 新5年生・・・4年1組の教室
- 新6年生・・・5年1組の教室



④4月8日・9日の時程・持ち物について

4月8日（水）の時程 8時25分までに登校しましょう。

- 8時40分～9時10分 1時間目 旧担任より荷物の確認等の後、新学年の教室へ移動。
- 9時20分～9時50分 2時間目 始業式(運動場にて) 学校長講話・担任発表
- 10時～11時 3時間目 教室にて 新担任より学級指導
令和2年度の教科書・手紙等の受け取り

この日はノーチャイムです。

11時過ぎより下校となります。なお新1年生は10時30分頃から集団下校の予定です。

【持ち物】

- マスク・筆記用具・連絡帳・お手紙ファイル・ぞうきん2枚・上靴・水筒
- ハンカチ・ティッシュ

4月9日（木）の時程 8時25分までに登校しましょう。

- 8時40分～9時25分 1時間目
- 9時35分～10時20分 2時間目
- 10時40分～11時25分 3時間目
- 11時35分～12時20分 4時間目
- 12時20分～13時00分 給食
- 13時15分頃下校



⑤4月の主な予定について

(年間行事予定は4月9日（木）に子どもたちを通じて配布するとともにHP上にUPします。)

【4月主な予定】	【5月家庭訪問の予定】
6日（月）入学式	7日（木）流木・1-1・1-4
8日（水）始業式 着任式	8日（金）2、3丁目・畑・八田・1-4予備
9日（木）給食開始(2年～6年)	11日（月）神須屋・1-5・荘苑・1-3
10日（金）通常授業開始 2年生5時間、3～6年生6時間 1年生は11時30分頃下校。	12日（火）1-2・1-3予備・1-5予備
12日（日）PTA学級委員選出(体育館) (9時4～6年・10時2・3年)	13日（月）予備日
16日（木）1年給食開始	
17日（金）PTA学級委員総会(19:00～) PTA新旧実行委員会(19:30～)	
20日（月）集金引き落とし	
24日（金）学習参観・懇談会・PTA総会	
29日（水）昭和の日(祝日)	
30日（木）現金集金日	



※あくまでも現在の予定です。なお、変更などがある時は、学校だより等でその都度お伝えしていきますので、よろしくお願い致します。

保護者のみなさまへ】～新学習指導要領実施に向けて～

本来であれば3月修業式にお知らせすべき内容でしたが、臨時休校となっていましたので、このような形でのお知らせとなってしまったこと、大変申し訳ございません。

さて本年（令和2年・2020年）4月より新学習指導要領が実施されます。このことについては保護者の皆様もよくご存じのところではないかと思えます。しかしその一方で、新しい学習指導要領が実施されることにより、4月から具体的に「どんな部分が」「どのように」変わっていくかについてはまだまだ周知できていないのではないかと拝察致します。そこで新年度の「学校だより」において新指導要領実施に伴う変更点等について「Q&A方式」についてお知らせさせていただきます。こちらについては現段階でのお知らせとなりますので、不十分な点もごさいますがご容赦くださいますようお願い申し上げます。



☆新しい学習指導要領について

Qそもそも「学習指導要領って何ですか？」

A、日本全国には、およそ20000の小学校があります。

どの学校でも国語・社会・算数・理科・道徳といった授業を行っています。これらの授業で扱っている内容は日本全国共通です。何を、どのくらい学ぶかという「教育内容」や「時間数」については、文部科学省が定めた「学習指導要領」により決まっています。ですから日本全国のどの地域でも、一定水準の教育が受けられるようになっています。

Q「学習指導要領はなぜ変わるのですか？」

A、社会情勢や未来を見据えて教育内容がその時代に合致しているのかを検証し、およそ10年ごとに見直されるからです。

☆令和2年度・2020年度から何が変わるの？

4月から実施される 新学習指導要領では「何を学んだか」はもちろんのこと「どのように学んだか」「何ができるようになったか」が求められます。それに伴い、子どもたちに身についた力を各教科の目標に照らして観点ごとに評価することになります。

本校の通知表におきましてもこの先を見通して評価内容を見直し、それぞれの教科において子どもたちが身についた力を、新指導要領における学力の3要素（①知識・技能、②思考力・判断力・表現力、③主体的に学習に取り組む態度）を基本として各教科の観点別に評価致します。通知表の詳しい内容については6月頃改めてお知らせ致します。

Q「新しい教科や活動が加わりますか？」

A、はい、加わります。

★3・4年生「外国語活動」が必須となります。

本校では昨年度より3・4年生においても外国語活動を実施しておりましたが、4月からは必須の活動となります。両学年ともに年間35時間の外国語活動を行います。

★5・6年生は教科「外国語」（＝英語）になります。

昨年度より5・6年生は50時間を「外国語」として実施しておりましたが、4月からは「聞くこと」「話すこと」に「読むこと」「書くこと」を加えて年間70時間の外国語になります。

★プログラミング教育が加わります。

まずここで大切なことは『プログラミング』という教科が出来るわけではない。ということです。プログラミング教育は全ての教科及び教育活動と関連しており、様々な教科や活動の学びの中でプログラミング思考を育成することを目指します。本校ではパソコンを使用したプログラミング教育を行う場合には、主として「プログラミン」「スクラッチ」「ドリトル」や教科書会社から出ているプログラミングを使った算数教材(=Edutownプログラミング)というツールを使用して、簡単なプログラミングを学習していきます。同時にプログラミング思考の向上には、日々「順序よく筋道立てた思考力」を併せて育成していく必要があります。ゆえに本校では、これまで以上に「まず」「はじめ

に」「次に」など列挙を意味する接続詞の使い方を国語の授業を中心に習熟させ、日常の様々な事象についてのフローチャートを子どもたち自身が作成できることを目指します。

(以下、その具体例です。)

体験②「シーケンス(=順次処理)」
 (例題)「ハンバーグを作る」シーケンスをフローチャートであらわそう!

```

    graph TD
      START([START]) --> A[豚肉と牛肉を買う。]
      A --> B[豚肉と牛肉をまぜる。]
      B --> C[好みの大きさや形にする。]
      C --> D[フライパンをあたためる。]
      D --> E[ハンバーグを焼く。]
      E --> F[お皿に盛り付ける。]
      F --> GOAL([GOAL])
    
```

(例) ハンバーグが出来るまでの手順を文章でフローチャートにしています。

(例) 算数「多角形の学習」をプログラミングソフト (EduTown) を使って学習していきます。

(例) 算数「数の並べかえ」をプログラミングソフト (EduTown) を使って学習していきます。

(例) スクラッチというソフトを使って、実際に PC でプログラミングをします。